



**WARHAMMER**  
AGE OF SIGMAR

**INTERNAL WARS DELUXE EDITION**



# INTRODUCCIÓN

Se concibe como una temporada de torneos que comprenderán desde que la publicación del GHB 2023 (Fecha establecida alrededor del 14 de Enero) hasta la finalización del año dónde se jugará un torneo eliminatorio que decidirá el **campeón de las Internal Wars**. Así, el calendario **provisional** de torneos de las Internal Wars Temporada I sería

- I torneo del 23 de Enero del 2023 al 26 de Febrero de 2023
  - GT 5 rondas *rulespack* estándar
- II Torneo del 6 de Marzo del 2023 al 9 de Abril de 2023:
  - GT 5 rondas con doble lista
- III Torneo del 24 de Abril de 2023 al 28 de Mayo de 2023:
  - GT 5 rondas sabiendo qué mapas se juegan.
- IV Torneo de 5 de Junio de 2023 al 9 de Julio de 2023
  - GT5 rondas eliminatorio simple
- V Torneo del 11 de Septiembre al 15 de Octubre de 2023
  - GT 5 rondas doble lista con ban
- VI Torneo del 16 de Octubre al 19 de Noviembre de 2023
  - GT5 5 rondas *rulespack* estándar
- Torneo Final eliminación simple del 20 de Noviembre al 17 de diciembre de 2023

Cada torneo será un torneo de **5 rondas** en la que se jugará una ronda por semana (ver “Partida semanal) y un torneo final de eliminación simple en el cuál se clasificarán los **16 mejores jugadores** de toda la temporada y, en el cuál, se decidirá quién saldrá como campeón absoluto de la temporada. Además, habrá torneos con características especiales, que serán las siguientes:

- **Torneo doble lista:** Se mandarían dos listas y el jugador decidirá, en el momento antes de hacer cualquier tirada relacionada con la partida, con cuál de las dos listas jugará
- **GT5 Rondas sabiendo mapas:** Torneo en el que sabrán los mapas y el orden en el que saldrán antes de enviar las listas (no se sabrán los elementos de escenografía exactos de cada mapa) y así, enviar las listas en consecuencia a las misiones que toquen.
- **Eliminación simple:** Pensando en las fechas, será un torneo de 5 rondas de eliminación simple, es decir, solo sigues jugando si ganas.
- **Doble lista con ban:** Se mandarían dos listas y, antes de hacer cualquier tirada relacionada con la partida, el contrario decidirá cuál de las dos listas podrás jugar. Tu harás lo mismo con el rival, y se hará de forma simultánea.

La fecha de los torneos, aunque se intentará respetar, puede ser **modificada** por el bien de la competición ya sea por problemas técnicos, para respetar una salida de algún reglamento nuevo, etc.

Respecto a la realización del torneo final, será un torneo eliminatorio simple pero que, según la posición final de la liga, tendrá ventaja en el bracket eliminatorio teniendo que jugar menos partidas para llegar más lejos.

La organización se reserva el derecho de cambiar las bases del torneo en cualquier momento por el correcto funcionamiento del mismo.

Participar en los torneos supone la aceptación de las presentes bases.

# NORMAS GENERALES DEL TORNEO

Se seguirán las reglas del *rulespack* del **GHB 2023** así como todas las bases del circuito nacional para todo el tema de puntuación, creación de listas, etcétera.

**Nota:** Las puedes encontrar en <https://dkhm-wargames.com/2022/10/11/actualizacion-1-4-1-bases-circuito-nacional/>

Será **obligatorio para participar ser patreon DKHM** (Sin importar el Tier de Patreon que seas), así como estar en Discord y tener los medios necesarios para poder jugar por Tabletop Simulator (conexión a internet, cascos, micrófono, etc). Se recomienda entrar en grupo de WhatsApp para tener más facilidad de contacto con tus rivales.

Aunque está detallada más adelante (Apartado Sanciones), se recuerda tener un compromiso y disponibilidad para jugar una partida semanal si decides apuntarte a cualquiera de los torneos de esta temporada. Recuerda que no es solo tu tiempo, si no el tiempo del rival y de los organizadores el que estás haciendo perder. Por favor, **sed responsables**.

Es de **vital importancia** mantener una buena actitud durante el torneo, tanto con los organizadores como el rival.

## REMISIÓN DE LISTAS

La remisión de listas se hará mediante correo electrónico a [dkhmtorneo@gmail.com](mailto:dkhmtorneo@gmail.com) y, se recomienda de forma encarecida, que cada jugador suba su propia lista al evento de BCP creado para dicho torneo. **Las listas no serán públicas hasta que comience el torneo.**

**Importante adjuntar en la emisión de listas el usuario de Discord para que sea más fácil de encontrar (ej: pepito#6969)**

Para la creación de listas se usará Warscroll Builder o la app oficial de AoS para la creación de listas. Recordad que hay que incluir todo lo que contiene la lista (Grupos de mando, mejoras, subfacciones, batallón,) y que, el no incluirlo, puede conllevar sanciones, tanto en el torneo, como en la clasificación general.

Al ser una serie de torneos internos de Patreon, se quiere dar más confianza a la gente y ser menos estrictos con la corrección de listas, por lo tanto, se hará solo una corrección superficial de listas y, en caso de que algún jugador encuentre algún error en alguna lista rival, se ruega lo reporte a la organización para hablar con el jugador y que lo tenga que corregir.

Desde la organización se confía en la buena fe de los jugadores a la hora de construir la lista y creemos que es una buena forma de motivar a la construcción sin errores de lista de cara al Circuito Nacional de Age of Sigmar.

# SANCIONES

Aparte de las ya mencionadas en las bases del Circuito Nacional, se añaden algunas específicas para el torneo al ser en formato TTS

- No presentarse a una partida: -10 puntos en torneo, -2 puntos en la clasificación
- Drop del torneo: -15 puntos en la clasificación, no poder participar en el siguiente torneo inmediato de la temporada.

# HORARIO DE JUEGO

Una de las comodidades que nos da el TTS y los torneos organizados en tanto espacio de tiempo, es que nos da mucha flexibilidad y jugar en momentos que no podríamos jugar. Dicho esto, hay que entender que estos son torneos y que, si no tienes una disponibilidad normal para jugar, te lo pienses dos veces antes de apuntarte.

Si ambos jugadores están de acuerdo en jugar de 3 a 6 de la mañana, la organización los anima a ello, pero entiende que no son horarios normales. Así pues, si no tienes unos horarios en los cuáles tu creas poder coincidir con tu rival para jugar, se responsable.

A la hora de decidir victorias por incompatibilidad horaria, la organización tendrá esto en cuenta a la hora de resolver partidas

# REGLAS DE LA CASA: ESCENOGRAFÍA LIGERA Y DENSA

En la tirada inicial, el jugador con el resultado más alto elegirá si ser atacante o defensor. Si es atacante, seleccionará lado y empezará desplegando. Por su parte, el defensor elegirá si quiere que el pack de escenografía sea ligero o denso.

# MESAS DE JUEGO Y BATTLEPLANS

Los *battleplans*, dependiendo del torneo que toque, se conocerán antes o después de la entrega de listas.

Las mesas de juegos serán publicadas en la correspondiente sala de Discord de DKHM para que todo el mundo pueda acceder a ellas y así descargarlas.

# SISTEMA DE PUNTACIÓN

El sistema de puntuación que se aplicará durante todos los torneos será el sistema diferencial establecido para los AoS Worlds 2023 haciendo uno de la siguiente tabla:

Diferencial	Puntos
Empate	10-10
Hasta 1	11-9
Hasta 2	12-8
Hasta 4	13-7
Hasta 6	14-6
Hasta 8	15-5
Hasta 10	16-4
Hasta 12	17-3
Hasta 14	18-2
Hasta 16	19-1
17+	20-0

Este diferencial se aplica en base a los puntos de victoria conseguidos en cada partida tal como determine cada plan de batalla.

## PUNTUACIÓN CLASIFICACIÓN

Según la puntuación obtenida en cada torneo, unidos algunos méritos, se otorgarán puntos que, sumándolos, decidirán qué 16 jugadores jugarán el torneo eliminatorio final. Así pues, los puntos obtenidos, y las formas de obtenerlos, son los siguientes

Formas de obtención	Puntos
1er puesto	25
2do puesto	20
3er puesto	15
4to - 8vo puesto	10
9no - 18vo puesto	6
Por participar en todos los torneos	5
Por jugar en cada torneo con un ejército diferente	5
Por Hacer top 3 en al menos 3 torneos	20
Por hacer una puntuación perfecta en un torneo	30

Además, para llegar al torneo final, será obligatorio haber participado **en al menos 2 torneos diferentes**.

# PREMIOS

Podemos garantizar que habrá premios para el ganador final del circuito. Actualmente, se está negociando con los patrocinadores para intentar conseguir la mayor cantidad de premios para los participantes, y nuestros sponsors están haciendo un intento titánico para que así sea.